

Informujemy, że w roku 2015 główne imprezy hodowlano-jeździeckie w rasie konik polski, także te gdzie przewidywane są polowe próby dzielności oraz wpis młodych ogierów do księgi, odbędą się w następujących miejscach i terminach:

14-15.08.2015 – Święto Konika Polskiego w Wojnowie: Wszechstronny Konkurs Konika Polskiego (WKKP) – Memoriał Profesora Tadeusza Vetulaniego, jako alternatywna polowa próba wierzchowa (Warmińsko-Mazurski Związek Hodowców Koni w Olsztynie).

29-30.08.2015 – Tarpaniada w Sierakowie: Krajowa Wystawa Koników Polskich – czempionat młodzieżowy, polowe próby dzielności, wpis młodych ogierów do księgi, seminarium naukowe (Związek Hodowców Koni Wielkopolskich).

07-09.09.2015 – Jubileusz 60-lecia rezerwatowej hodowli konika polskiego w PAN Popielno: 7 wrzesień: polowe próby dzielności; 8 wrzesień: konferencja naukowa poświęcona konikom polskim; 9 wrzesień: przegląd hodowlany, wpis młodych ogierów i klaczy do księgi (Warmińsko-Mazurski Związek Hodowców Koni w Olsztynie); uwaga: dla pracowników inż. tech. Związków udział w imprezie w Popielnie jest szkoleniem przewidzianym w terminarzu szkoleń (z koników polskich) na rok 2015.

12-13.09.2015 – Piknik z Konikiem Polskim w Jaśle/Trzcinicy: wystawa hodowlana, Ścieżka Jasielska, zawody w powożeniu, pokazy, wpis młodych ogierów do księgi, polowa próba dzielności, w tym WKKP – alternatywna polowa próba wierzchowa – w zależności od liczby chętnych (Okręgowy Związek Hodowców Koni w Rzeszowie)

18.09.2015 – RPN Zwierzyniec: polowe próby dzielności, wpis młodych ogierów do księgi (Lubelski Związek Hodowców Koni w Lublinie).

Jednocześnie informujemy, że polowe próby dzielności, w tym WKKP, jako próba alternatywna oraz wpis młodych ogierów do księgi odbędą się w 2015 roku tylko w wyżej podanych miejscach i terminach.

Regulamin WKKP

W imieniu Zarządu: **Zbigniew Jaworski- prezes ZHKP** i Komisji Księgi Stadnej:
Jan Słomiany- przewodniczący

WKKP

czyli

wszechstronny konkurs konika polskiego

- regulamin.

WKKP – forma jeździectwa rekreacyjnego (opartego na niniejszym regulaminie) z elementami współzawodnictwa sportowego składająca się z trzech prób: rajdu, ścieżki i wyścigu przeznaczona dla użytkowników i miłośników konika polskiego

- **Warunki uczestnictwa:**

Konie - wiek: ukończone 36 m-cy

-pochodzenie: po obojgu rodzicach rasy konik polski

Jeźdźcy- wiek min. 10 lat

-pisemna zgoda rodziców (dot. niepełnoletnich)

-ubezpieczenie

-zaświadczenie lekarskie lub książeczka zdrowia sportowca

Wyposażenie

- toczek lub kask z trójpunktowym zapięciem (zgodnie z obowiązującymi przepisami)

- obuwie dostosowane do jazdy konnej lub kryte strzemiona

- dozwolone: palcat, dowolny rodzaj kietzna (wyłącznie standardowe)

- zabronione: ostrogi

- dowolny rodzaj siodeł/kulbak, dopuszcza się jazdę na oklep

- **Czas rozgrywania:**

Dwudniowe – pierwszy dzień rajd, drugi dzień ścieżka i wyścig

Jednodniowe – trzy próby jednego dnia

- **Sposób startowania:**

Rajd- indywidualnie lub w parach co 2-5 min.

Ścieżka- indywidualnie, w odwrotnej kolejności do zajętych miejsc w rajdzie.
Wyścig- - indywidualnie, w odwrotnej kolejności do zajmowanych miejsc po dwóch próbach.

W wyścigu i ścieżce dopuszcza się start lotny.

- **Warunki techniczne:**

Rajd - dystans 20 km. (+/- 0,5 km.)

-podłoże naturalne, konfiguracja terenu łagodna

-max. czas przejazdu 2h (tempo min. 10km/h)

-tętno/puls max. 60 ud/min mierzone do 15 min od minięcia linii mety

Zwycięża para (koń, jeździec) która pokona dystans w najkrótszym czasie i pomyślnie przejdzie bramkę wet.. W przypadku uzyskania takiego samego czasu(hh:mm:ss) o kolejności decyduje wynik testu wysiłkowego.

Ścieżka -dystans 0,8 km (+/- 50 m)

-podłoże naturalne, konfiguracja terenu zróżnicowana

-max. czas przejazdu 8 min (tempo min. 6 km/h)

-przeszkody ilość 16-18 (opis i wykaz załącznik)

Zwycięża para która pokona ścieżkę w najkrótszym czasie (suma czasu przejazdu i czasów karnych za błędy na przeszkodach) i pomyślnie przejdzie bramkę wet..

Wyścig - dystans 0,4 km

-podłoże naturalne, konfiguracja terenu płaska/łagodna

-max. czas przejazdu 2 min (tempo min. 12 km/h)

-trasa po prostej lub po łuku z nawrotem

Zwycięża para która pokona dystans w najkrótszym czasie i pomyślnie przejdzie bramkę wet..

- **Bramka weterynaryjna**

Miejsce wyznaczone przez organizatora na terenie którego odbywa się przegląd koni w następującym schemacie:

- badanie wstępne/dopuszczające: tętno, perystaltyka, odwodnienie, uwagi ogólne (dot. otarć, odgniecień itp.),ruch (oglądany w kłusie po linii prostej).

-badanie po rajdzie (najpóźniej 15 min po minięciu linii mety): **tętno I**, ruch, perystaltyka, odwodnienie, uwagi ogólne, **tętno II** (mierzone 1 min po ruchu).

-badanie po ścieżce: ruch, uwagi ogólne

-badanie po wyścigu: ruch, uwagi ogólne

Test wysiłkowy (przeprowadzany po zakończeniu rajdu): wynik z różnicy tętna I i tętna II mierzonego 1 min po ruchu. Np: 60-58=2, 60-62=-2, 58-58=0 (promującym jest wyższy wynik dodatni).

Każde badanie weterynaryjne ma dać odpowiedź na pytanie: czy koń nadaje się do dalszego użytkowania?. Konie niezdadne (kulawe, zmęczone, odwodnione itp.) muszą być eliminowane.

- **Dyskwalifikacje, eliminacje, rezygnacje- przyczyny**

Decyzją komisji/lek. wet. (przekroczenie tężna max, eliminacja metaboliczna, kulawizna).

Decyzją komisji/sędziego (przekroczenie normy czasu, brak kasku, pomoc niedozwolona, brutalne i/ lub nieetyczne zachowanie się wobec konia lub innych uczestników WKKP).

Uczestnik ma prawo do wycofania się przed i w trakcie próby, jednakże jego koń podlega obligatoryjnie badaniu wet..

- **Pomoc dozwolona.**

Zezwala się na pomoc w trakcie wszystkich prób WKKP osobom niepełnosprawnym i dzieciom do lat 13 włącznie, udzielaną przez osoby wyznaczone/zgłoszone do sędziego.

W trakcie rajdu każdy uczestnik ma prawo udzielić pomocy innemu uczestnikowi i obowiązek powiadomienia osób funkcyjnych o potrzebie jej udzielenia.

- **Upadek, upadek z koniem.**

Po upadku uczestnik ma prawo kontynuować próbę. Linię startu i mety (każdej próby) musi pokonać na grzbiecie konia.

Klasyfikacja generalna.

Zwycięzcą WKKP zostaje zawodnik który ukończył wszystkie trzy próby i łącznie uzyskał największą liczbę punktów. Za zajęcie konkretnego miejsca w poszczególnych próbach przyznawane są punkty wg następującej zasady:

- zwycięzca otrzymuje N punktów, za zajęcie drugiego m-ca N-1, itd. gdzie N oznacza liczbę uczestników
- zdobywcy czterech pierwszych miejsc otrzymują dodatkową premię punktową odpowiednio: 4,3,2,1

W przypadku uzyskania takiej samej liczby punktów w klasyfikacji generalnej o zajętych miejscach decyduje wyższe miejsce w rajdzie.

Wyniki i nagrody.

Wyniki powinny być podawane do wiadomości jak najszybciej po każdej próbie. Klasyfikacja generalna winna być upubliczniona na min. 1h przed ceremonią zakończenia. Uczestnicy mają prawo wnosić swoje uwagi do wyników przez pierwsze 30 min od ich upublicznienia (ustnie lub pisemnie do sędziego).

Organizator winien zapewnić nagrody/pamiątki/dyplomy pierwszej trójce klasyfikacji generalnej WKKP i zwycięzcom poszczególnych prób.

Obsady.

Komisja weterynaryjna - min. jeden lek. wet. z asystentami.

Komisja sędziowska - sędzia jeździecki lub inspektor OZHK wraz z asystentami.

Załącznik 1.

Opis przeszkód (wytluszczenie - przeszkody obowiązkowe):

1. bramka - wys. 1,05 m, szer. 1,1 m
 2. **kłoda** - wys. 0,45-0,55 m, szer. min 3,0 m
 3. **koperta** - wys. 0,4 do 0,7 m, szer. min. 3,0 m
 4. **podjazd** - kąt nachylenia 45°-60°
 5. zjazd - kąt nachylenia 45°-50°
 6. dziura w płocie - wys. górnego rygla 1,8 m i 0,2 m dolnego, szer. 1,3 m
 7. mostek - szer. 2,4 m, dł. 5,5 m
 8. **wiatrołom** - szer. min 1,5 m, dł. min. 2 m
 9. **kładka** - szer. 1,15 m, dł. 3,3 m
 10. **zygzak** - szer. 0,9 m, dł. 3 razy po 2,55 m, kąt 120°-140°
 - 11a. **koło: zatrzymanie** - średnica 3 m, 4 nogi na stój lub 3 nogi z bezpośrednio ruchem wstecznym
 - 11b. **koło: cofnięcie** - ruch wsteczny, obie zadnie nogi poza linie koła
 12. **slalom** - 9 tyczek co 2,1-3,2 m, całość 21 m
 13. **firanka** - wys. 2,3 m, szer. 2,4 m, „prześwit” od spodu 0,5 m
 - 14a. **wianek: podjęcie** - stolik/pieniek wys. 0,6-0,8 m
 - 14b. **wianek: osadzenie** - tyczka wys. 1,6-1,8 m osadzona pionowo
 15. kamień - zatrzymanie czasu
 16. obowiązkowa strefa stępa- wyznaczana w miejscach trudnych/niebezpiecznych, może zawierać przeszkodę lub przeszkody
 17. bród/woda- szer. 1,5 m, dł. 2 m, gł. 0,2-0,5 m, dno twarde, zejście/wyjście łagodne
 18. wskok/próg/bankiet wys. 0,3-0,4 m
 19. zeskok/próg/bankiet wys. 0,3-0,4 m
 20. równoważnia
- Kłoda, koperta, podjazd mogą występować 2-3 krotnie pod warunkiem że nie będą to fizycznie te same przeszkody.

Dopuszcza się postawienie innych przeszkód zawartych i opisanych w regulaminie ścieżki huculskiej.

Załącznik 2.

Wykaz karnych czasów (s)	ominięcie	błąd
1. bramka	10	-
2 .kłoda	10	-
3. koperta	10	5
4. podjazd	10	-
5. zjazd	10	-
6. dziura w płocie	10	-
7. mostek	10	-
8. wiatrołom	10	5
9. kładka	10	5
10. zygzak	10	5
11a. koło: zatrzymanie	10	5
11b. koło: cofnięcie	10	5
12. slalom	20	5
13. firanka	10	-
14a. wianek: podjęcie	10	5
14b. wianek: osadzenie	10	5
15. kamień - zatrzymanie czasu	-	-
16. obowiązkowa strefa stępa	dyskwalifikacja	5
17. bród/woda	20	5
18. wskok	10	5
19. zeskok	10	5
20. równoważnia	20	5

Uczestnik zobowiązany jest każdorazowo do przynajmniej jednej próby pokonania przeszkody.

WKKP jako alternatywna próba dzielności.

1. Ukończenie WKKP (klasyfikacja generalna) - zalicza próbę dzielności.
2. Wynik (ocena) próby zależy od:
 - indywidualnie osiągniętej śr. prędkości w rajdzie (niezależnie od zajętego m-ca)
 - zajętego m-ca w ścieżce
 - zajętego m-ca w wyścigu
 - ilości uczestników
3. Obliczanie wyniku (oceny) próby.
 $\text{Śr. prędkość} = \text{dystans}/\text{czas (km/h)}$

W zależności od ilości uczestników przyznaje się punkty za zdobyte m-ce w ścieżce i wyścigu.

5-9 uczestników odpowiednio za pierwsze dwa miejsca 2,1

10-14 uczestników odpowiednio za pierwsze trzy miejsca 3,2,1

15-19 uczestników odpowiednio za pierwsze cztery miejsca 4,3,2,1

20< uczestników odpowiednio za pierwsze pięć miejsc 5,4,3,2,1

Wynik = śr. prędkość + pkt. ścieżka + pkt. wyścig

Przykład 1: przy 11 uczestnikach, śr. prędkości 15,4 km/h, III m-ce ścieżka, IV m-ce wyścig

$$\text{Wynik} = 15,4 + 1 + 0 = 16,4$$

Przykład 2: przy 11 uczestnikach, śr. prędkości 11,2 km/h, IX m-ce ścieżka, IV m-ce wyścig

$$\text{Wynik} = 11,2 + 0 + 0 = 11,2$$

Ocena (słowny odpowiednik wyniku)

Wynik 10-13 **dostateczna**

13,01 -15 **dobra**

15,01 -17 **bardzo dobra**

17,01 < **wybitna**